

# STAROVĚKÝ EGYPT

## celotáborová hra



### Motivace celotáborové hry

Přenesli jsme se do starověkého Egypta, kde se náčelníci klanů (vedoucí družin) stali nejprve majiteli otroků (po hře Hon na otroky – lesní honička se schovkou, kdo unikl zůstal svobodný – a skutečné „Dražbě otroků“ - vedoucí měli k dispozici stanovené množství peněz a kupovali si otroky do družstva, o atraktivní jedince se dost lícitovalo). Tyto otroky pak na základě vykonaných zkoušek propouštěli na svobodu a postupně jim ve svých klanech umožňovali postup po hodnostech (viz Úrovně, práva, povinnosti, ... ). Celý klan pak společně pracoval na stavbě pyramidy - budoucí hrobky svého pána. Který klan dostavěl hrobku nejdříve, dostal největší cílovou odměnu ve formě táborových peněz, ty se rozdělily mezi jednotlivé členy, aby si pak v závěrečné dražbě odměn mohl každý něco nakoupit.

# Seznam zkoušek

- 1) UZLY – 6 základních do 1min., další podm. určí zkoušející, opakovaná do 5ti dnů
- 2) ZDRAVOVĚDA – podmínky sdělí zkoušející, trvalá
- 3) MORSEOVKA – přijme nebo odvysílá zprávu danou zkoušejícím, opakovaná
- 4) OBRÁZKOVÉ PÍSMO – přečte krátký text, trvalá
- 5) ŠVIHADLO – vajíčka: 5 (kluci) a 10 (holky), 50x snožmo vpřed, 25x vzad, 40x po jedné noze vpřed, 20x vzad., opakovaná do 5ti dnů
- 6) HLAVOLAM – vyluští zkoušejícím zadaný hlavolam, trvalá
- 7) TOPOGRAFIE – teoreticky i prakticky topoznačky, azimuty, práce s buzolou, opakovaná
- 8) PLAVÁNÍ – podle věku 1-3 styly, potápění, délka uplavaného úseku, trvalá
- 9) ROSTLINY – poznat připravené rostliny, trvalá
- 10) PŘENOCOVÁNÍ – max 2 osoby, každý sám, min.200m od tábora, trvalá
- 11) OHEŇ – rozdělat 3mi sirkami, co nejdéle z dané zásoby, uvařit čaj, přenést na danou vzdálenost – konkrétní úkol určí zkoušející, opakovaná
- 12) NÁŘADÍ – znalost práce s pilou, sekyrou a dalšími nástroji, údržba, bezpečnost, trvalá
- 13) MLČENÍ – od nástupu na rozcvičku po nástup na rozkaz, max.3 osoby, trvalá
- 14) STŘELBA – lukem, šipkami, flusačkou, opakovaná
- 15) ODHADY – čas, vzdálenost, váha apod., opakovaná
- 16) MAPA – namalovat mapu ukryté věci, musí se dle ní najít, trvalá
- 17) UKRYTÍ – sledování určené činnosti z úkrytu, trvalá
- 18) ŠIFRY – vyluští text zašifrovaný zkoušejícím, opakovaná
- 19) ROZCVIČKA BOSKY – min.4 dny, opakovaná nejméně každý 3 den
- 20) ŠPLH – vylézt na určený strom bez pomůcek, popř. šplh po laně na čas, opakovaná
- 21) OTUŽOVÁNÍ – koupel nebo polévání, min.4dny, opakovaná nejméně každý 3 den
- 22) LOŤ – ve dvojici plavba na člunu, rovná jízda, zatáčení, přistání, trvalá

Zkoušky se dělí na trvalé a opakované. Běžný interval pro opakované zkoušky je 5 dní, není-li stanoveno jinak. V této lhůtě je nutno zkoušku zopakovat, ode dne vykonání opakované zkoušky se počítá nová lhůta. Není-li do nástupu na věštbu stanoveného dne zkouška zopakovaná, ruší se. Nepřijímají se žádné výmluvy ani omluvy ( i oprávněné – život je tvrdý). Dotyčný je povinen to nahlásit svému náčelníkovi, aby to mohlo být vzato do úvahy při počítání výdělku.



Před ukončením celotáborovky velekněz vykoupil zbývající otroky od jejich majitelů a daroval jim svobodu, aby mohli dostat podíl na zisku klanu a v závěrečné dražbě si také něco nakoupit.

Někteří táborníci si propouštění z otroctví a propadnutí zpět zopakovali dvakrát, jiní započali tábor jako propuštěnci a pro nesplnění podmínek na tuto úroveň stejně skončili jako otroci. A někteří šikovní, ale lenoší se z otroctví nevyhrabali za celý tábor.

Na fotce je celé osazenstvo našeho letního tábora v táborových tričkách s egyptskými jmény, vepředu vlastnoručně malovanými. Za námi se tyčí plátěná pyramida (na jiných táborech zvaná tee-pee).

# Úrovně, práva, povinnosti, platy, pokuty, měna

**Otrok** – (0-3 zk.) nemá žádná práva, výdělek za jeho práci dostává jeho majitel, může jedině – plnit podmínky pro propuštění z otroctví. Poslouchá všechny náčelníky klanů a kněží, správce ze svého klanu, příp. určeného dozorce.

**Propuštěnec** – (4-8 zk., povinně č.19) dostává 1/4 svého výdělku, zbytek jeho klan, musí plnit podmínky pro udržení na své úrovni, může se snažit o postup výše. Poslouchá náčelníky, kněží a správce ze svého klanu. Má přednost před otroky.

**Voják** – (9-13 zk., povinně č.21 a 1) dostává 1/2 svého platu, musí plnit podmínky pro udržení na své úrovni, může se snažit o postup výše. Poslouchá jen náčelníky klanů a kněží, může dohlížet na práci otroků. Má přednost před otroky a propuštěnci.

**Dozorce** – (14-18 zk., povinně č.8, 12 a 22) dostává 3/4 svého platu, musí plnit podmínky pro udržení na své úrovni, může se snažit o postup výše. Poslouchá jen náčelníky klanů a kněží, může dohlížet a kontrolovat práci otroků. Má přednost před otroky, propuštěnci a vojáky, nemusí do chrámové služby.

**Správce** – (od 19 zk.) dostává celý plat, musí plnit podmínky pro udržení na své úrovni. Poslouchá jen náčelníka svého klanu a kněží, může poroučet otrokům svého klanu a navrhopvat je k potrestání či odměně. Má přednost před všemi ostatními, nemusí do stráže, do chrámové služby, ani na rozsvičku.



Každý si **sám** hlídá plnění opakovaných zkoušek tak, aby měl vždy plný počet pro svoji úroveň. Zjistí-li, že nesplňuje stanovený počet, sám oznámí náčelníkovi pokles úrovně. U koho bude zjištěn neohlášený pokles úrovně v době večerní věštby, ten se stává otrokem, ztrácí všechny vykonané zkoušky a jeho majetek propadá klanu. Výplata bude prováděna jednou denně při večerní věštbě a to je taky poslední možnost oznámit změnu úrovně (do začátku nástupu).

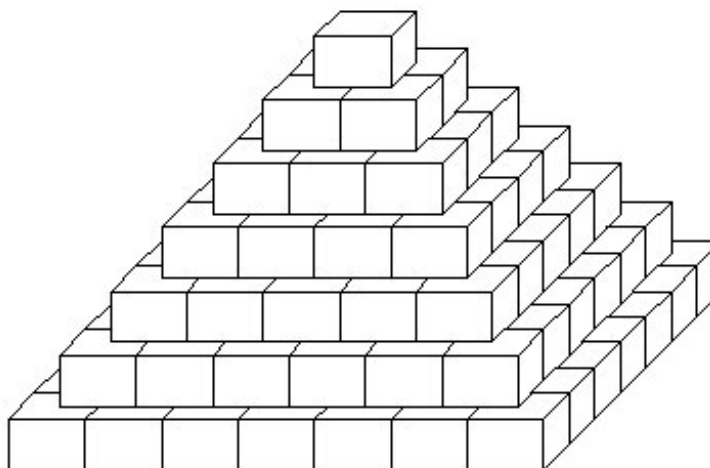
**Výdělky** – otroci a propuštěnci vydělávají 4měďáky denně, vojáci 6 m., dozorcí 8 m., správce 12 m. denně. Za chrámovou službu je stanoven plat 8 m. bez rozdílu, ovšem chrámoví kněží můžou zvýšit, či snížit o 4 m. dle kvality práce. Za každou práci navíc stanoví odměnu zadavatel ve spolupráci s veleknězem.

**Pokuty** – kněží a velekněz mohou za různá provinění stanovovat navíc k běžnému trestu i peněžité pokuty dle vlastního uvážení, za „ztráty“ je stanovena pokuta 1m., za „tabu“ 5m. Za otroka platí pokuty jeho majitel. Může si to strhnout po propuštění z otroctví z jeho platu, nebo se s otrokem vyrovnat jinak (práce navíc, klanový trest apod.).

**Měna a její přepočty** – 1 zlatý peníz = 12 měděných penížků

Cihla do pyramidy stojí na začátku stavby 6 měďáků, poté cenu určuje trh (vedoucí).

Zde je na ukázkou zmenšená verze námi stavěné hrobky. Kupovaly a vybarvovaly se jen viditelné kvádry. Cena za jeden díl se pohybovala od 6ti do 18ti měďáků (0,5 až 1,5 zlatého) v jednotlivých dnech. Celkový počet dílků skutečně stavěné pyramidy byl 109.



Na další stránce je ukáзка každodenní věštby na další den.

# Věštba velekněze Amenréova chrámu

na ..... den vlády faraona Ramesse (necht žije, je zdráv a svěží)

Vrchní správce :

Služba v chrámu :

Noční stráž :

Toto budiž vykonáno -

po slunce východu :

se sluncem nad hlavou :

při slunce západu :

Jaké divy se udály dnes :

-----  
Menkauré - velekněz