

STAROVĚKÝ EGYPT

celotáborová hra



Motivace celotáborové hry

Přenesli jsme se do starověkého Egypta, kde se náčelníci klanů (vedoucí družin) stali nejprve majiteli otroků (po hře Hon na otroky – lesní honička se schovkou, kdo unikl zůstal svobodný – a skutečné „Dražbě otroků“ - vedoucí měli k dispozici stanovené množství peněz a kupovali si otroky do družstva, o atraktivní jedince se dost lícitovalo). Tyto otroky pak na základě vykonaných zkoušek propouštěli na svobodu a postupně jim ve svých klanech umožňovali postup po hodnostech (viz Úrovně, práva, povinnosti, ...). Celý klan pak společně pracoval na stavbě pyramidy - budoucí hrobky svého pána. Který klan dostavěl hrobku nejdříve, dostal největší cílovou odměnu ve formě táborových peněz, ty se rozdělily mezi jednotlivé členy, aby si pak v závěrečné dražbě odměn mohl každý něco nakoupit.

Seznam zkoušek

- 1) UZLY – 6 základních do 1min., další podm. určí zkoušející, opakovaná do 5ti dnů
- 2) ZDRAVOVĚDA – podmínky sdělí zkoušející, trvalá
- 3) MORSEOVKA – přijme nebo odvysílá zprávu danou zkoušejícím, opakovaná
- 4) OBRÁZKOVÉ PÍSMO – přečte krátký text, trvalá
- 5) ŠVIHADLO – vajíčka: 5 (kluci) a 10 (holky), 50x snožmo vpřed, 25x vzad, 40x po jedné noze vpřed, 20x vzad., opakovaná do 5ti dnů
- 6) HLAVOLAM – vyluští zkoušejícím zadaný hlavolam, trvalá
- 7) TOPOGRAFIE – teoreticky i prakticky topoznačky, azimuty, práce s buzolou, opakovaná
- 8) PLAVÁNÍ – podle věku 1-3 styly, potápění, délka uplavaného úseku, trvalá
- 9) ROSTLINY – poznat připravené rostliny, trvalá
- 10) PŘENOCOVÁNÍ – max 2 osoby, každý sám, min.200m od tábora, trvalá
- 11) OHEŇ – rozdělat 3mi sirkami, co nejdéle z dané zásoby, uvařit čaj, přenést na danou vzdálenost – konkrétní úkol určí zkoušející, opakovaná
- 12) NÁŘADÍ – znalost práce s pilou, sekyrou a dalšími nástroji, údržba, bezpečnost, trvalá
- 13) MLČENÍ – od nástupu na rozcvičku po nástup na rozkaz, max.3 osoby, trvalá
- 14) STŘELBA – lukem, šipkami, flusačkou, opakovaná
- 15) ODHADY – čas, vzdálenost, váha apod., opakovaná
- 16) MAPA – namalovat mapu ukryté věci, musí se dle ní najít, trvalá
- 17) UKRYTÍ – sledování určené činnosti z úkrytu, trvalá
- 18) ŠIFRY – vyluští text zašifrovaný zkoušejícím, opakovaná
- 19) ROZCVIČKA BOSKY – min.4 dny, opakovaná nejméně každý 3 den
- 20) ŠPLH – vylézt na určený strom bez pomůcek, popř. šplh po laně na čas, opakovaná
- 21) OTUŽOVÁNÍ – koupel nebo polévání, min.4dny, opakovaná nejméně každý 3 den
- 22) LOŽ – ve dvojici plavba na člunu, rovná jízda, zatáčení, přistání, trvalá

Zkoušky se dělí na trvalé a opakované. Běžný interval pro opakované zkoušky je 5 dní, není-li stanoveno jinak. V této lhůtě je nutno zkoušku zopakovat, ode dne vykonání opakované zkoušky se počítá nová lhůta. Není-li do nástupu na věštbu stanoveného dne zkouška zopakovaná, ruší se. Nepřijímají se žádné výmluvy ani omluvy (i oprávněné – život je tvrdý). Dotyčný je povinen to nahlásit svému náčelníkovi, aby to mohlo být vzato do úvahy při počítání výdělku.



Před ukončením celotáborovky velekněz vykoupil zbývající otroky od jejich majitelů a daroval jim svobodu, aby mohli dostat podíl na zisku klanu a v závěrečné dražbě si také něco nakoupit.

Někteří táborníci si propouštění z otroctví a propadnutí zpět zopakovali dvakrát, jiní započali tábor jako propuštěnci a pro nesplnění podmínek na tuto úroveň stejně skončili jako otroci. A někteří šikovní, ale lenoší se z otroctví nevyhrabali za celý tábor.

Na fotce je celé osazenstvo našeho letního tábora v táborových tričkách s egyptskými jmény, vepředu vlastnoručně malovanými. Za námi se tyčí plátěná pyramida (na jiných táborech zvaná tee-pee).

Úrovně, práva, povinnosti, platy, pokuty, měna

Otrok – (0-3 zk.) nemá žádná práva, výdělek za jeho práci dostává jeho majitel, může jedině – plnit podmínky pro propuštění z otroctví. Poslouchá všechny náčelníky klanů a kněží, správce ze svého klanu, příp. určeného dozorce.

Propuštěnec – (4-8 zk., povinně č.19) dostává 1/4 svého výdělku, zbytek jeho klan, musí plnit podmínky pro udržení na své úrovni, může se snažit o postup výše. Poslouchá náčelníky, kněží a správce ze svého klanu. Má přednost před otroky.

Voják – (9-13 zk., povinně č.21 a 1) dostává 1/2 svého platu, musí plnit podmínky pro udržení na své úrovni, může se snažit o postup výše. Poslouchá jen náčelníky klanů a kněží, může dohlížet na práci otroků. Má přednost před otroky a propuštěnci.

Dozorce – (14-18 zk., povinně č.8, 12 a 22) dostává 3/4 svého platu, musí plnit podmínky pro udržení na své úrovni, může se snažit o postup výše. Poslouchá jen náčelníky klanů a kněží, může dohlížet a kontrolovat práci otroků. Má přednost před otroky, propuštěnci a vojáky, nemusí do chrámové služby.

Správce – (od 19 zk.) dostává celý plat, musí plnit podmínky pro udržení na své úrovni. Poslouchá jen náčelníka svého klanu a kněží, může poroučet otrokům svého klanu a navrhopvat je k potrestání či odměně. Má přednost před všemi ostatními, nemusí do stráže, do chrámové služby, ani na rozcvičku.



Každý si **sám** hlídá plnění opakovaných zkoušek tak, aby měl vždy plný počet pro svoji úroveň. Zjistí-li, že nesplňuje stanovený počet, sám oznámí náčelníkovi pokles úrovně. U koho bude zjištěn neohlášený pokles úrovně v době večerní věštby, ten se stává otrokem, ztrácí všechny vykonané zkoušky a jeho majetek propadá klanu. Výplata bude prováděna jednou denně při večerní věštbě a to je taky poslední možnost oznámit změnu úrovně (do začátku nástupu).

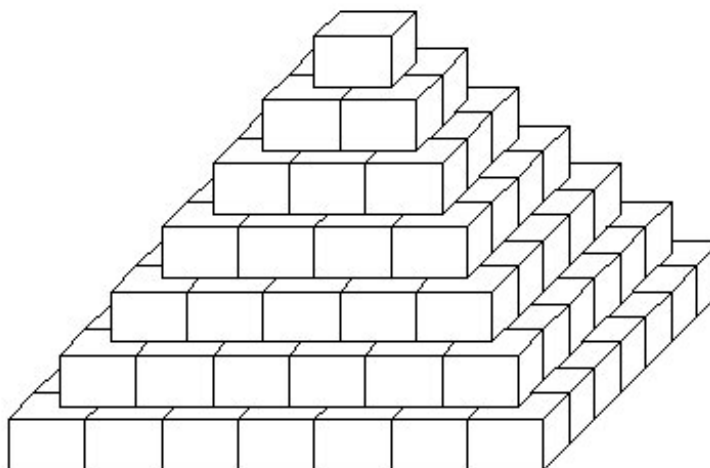
Výdělky – otroci a propuštěnci vydělávají 4měďáky denně, vojáci 6 m., dozorcí 8 m., správce 12 m. denně. Za chrámovou službu je stanoven plat 8 m. bez rozdílu, ovšem chrámoví kněží můžou zvýšit, či snížit o 4 m. dle kvality práce. Za každou práci navíc stanoví odměnu zadavatel ve spolupráci s veleknězem.

Pokuty – kněží a velekněz mohou za různá provinění stanovovat navíc k běžnému trestu i peněžité pokuty dle vlastního uvážení, za „ztráty“ je stanovena pokuta 1m., za „tabu“ 5m. Za otroka platí pokuty jeho majitel. Může si to strhnout po propuštění z otroctví z jeho platu, nebo se s otrokem vyrovnat jinak (práce navíc, klanový trest apod.).

Měna a její přepočty – 1 zlatý peníz = 12 měděných penížků

Cihla do pyramidy stojí na začátku stavby 6 měďáků, poté cenu určuje trh (vedoucí).

Zde je na ukázkou zmenšená verze námi stavěné hrobky. Kupovaly a vybarvovaly se jen viditelné kvádry. Cena za jeden díl se pohybovala od 6ti do 18ti měďáků (0,5 až 1,5 zlatého) v jednotlivých dnech. Celkový počet dílků skutečně stavěné pyramidy byl 109.



Na další stránce je ukáзка každodenní věštby na další den.

Věštba velekněze Amenréova chrámu

na den vlády faraona Ramesse (necht žije, je zdráv a svěží)

Vrchní správce :

Služba v chrámu :

Noční stráž :

Toto budiž vykonáno -

po slunce východu :

se sluncem nad hlavou :

při slunce západu :

Jaké divy se udály dnes :

Menkauré - velekněz